

## Ateliers des Partenaires

**Matin 10h à 12h**

### Journée sur l'Esprit d'entreprendre et d'initiative Jeudi 11 octobre UE4 MEEF- 2nd degré & Encadrement éducatif

*A destination de tous les étudiants MEEF 2 -2nd degré et Encadrement éducatif*

- **Atelier n°1 : Mon ESS à l'école** *intervenants : Sylvie Guffroy & Juliette Henry*

**Partenaire :** L'ESPER

**Contenu de l'atelier :** Découverte de l'économie sociale et solidaire ou comment faire émerger un projet collaboratif.

**Public ciblé :** Littéraires et Encadrement éducatif

**Salle :** B 0-02 (sous l'amphi B)

- **Atelier n°2 : Citoyen du monde pour entreprendre autrement** *intervenante : Maud Beguin*

**Partenaire :** Cap Solidarité

**Contenu de l'atelier :** Initiation à l'innovation sociale, mobiliser 4 compétences (pensée critique, créativité, art de collaborer, art de communiquer).

**Public ciblé :** Littéraires

**Salle :** D 0-04

- **Atelier n°3 : Notre commune**

*intervenante : Gabriel Marie*

**Partenaire :** EPA

**Contenu de l'atelier :** Initiation à une séance de créativité pour permettre de développer son énergie entrepreneuriale et contribuer au monde de demain.

**Public ciblé :** Littéraires

**Salle :** D 0-05

- **Atelier n°4 : J'éveille**

*intervenante : Isabelle Noé*

**Partenaire :** BGE

**Contenu de l'atelier :** Casser le mythe de ce qu'est un entrepreneur et révéler son potentiel entrepreneurial, avec à la clé une idée de projet de classe.

**Public ciblé :** Littéraires et Encadrement éducatif

**Salle :** D 1-21

- **Atelier n°5 et n°6 : Informatique pour tous** *intervenants : Didier Hermant & Hervé Tellier*

*David Barois*

**Partenaire :** Éducation Nationale

**Contenu de l'atelier :** Démonstration de programmation de robot Mbot et animation de l'atelier design.

**Public ciblé :** Scientifiques

**Salles :** D 1-10 & D 1-18

- **Atelier n°7 et n°8 : Course en cours** *intervenants : Franck Desespringalle & Eric Lorthior*

*Jean-Michel Jackowski*

**Partenaire :** Éducation Nationale

**Contenu de l'atelier :** Démonstration de conception de voiture et de logiciel pour concevoir la voiture la plus rapide.

**Public ciblé :** Scientifiques

**Salles :** D 3-03 et D 3-07

- **Atelier n°9 : Skillpass**

*intervenants : Noé & Vincent Sonné*

**Partenaire :** ID6

**Contenu de l'atelier :** Démonstration et test des logiciels mettant en valeur les compétences transversales des élèves.

**Public ciblé :** pour tous

**Salle informatique :** D 2-21