

## Ateliers des Partenaires Après-midi 15h30 à 17h30

Journée sur l'Esprit d'entreprendre et d'initiative  
Jeudi 11 octobre UE4 MEEF- 2nd degré & Encadrement éducatif

A destination de tous les étudiants MEEF 2 -2nd degré et Encadrement éducatif

- **Atelier n°1 : Mon ESS à l'école** *intervenants* : Sylvie Guffroy & Juliette Henry

**Partenaire** : L'ESPER

**Contenu de l'atelier** : Découverte de l'économie sociale et solidaire ou comment faire émerger un projet collaboratif.

**Public ciblé** : Littéraires et Encadrement éducatif

**Salle** : B 0-02 (sous l'amphi B)

- **Atelier n°2 : Citoyen du monde pour entreprendre autrement** *intervenants* : Maud Beguin

**Partenaire** : Cap Solidarité

**Contenu de l'atelier** : Initiation à l'innovation sociale, mobiliser 4 compétences (pensée critique, créativité, art de collaborer, art de communiquer).

**Public ciblé** : Littéraires

**Salle** : D 0-04

- **Atelier n°3 : Notre commune**

*intervenants* : Gabriel Marie

**Partenaire** : EPA

**Contenu de l'atelier** : Initiation à une séance de créativité pour permettre de développer son énergie entrepreneuriale et contribuer au monde de demain.

**Public ciblé** : Littéraires

**Salle** : D 0-05

- **Atelier n°4 : Je découvre**

*intervenants* : Caroline François

**Partenaire** : BGE

**Contenu de l'atelier** : Découvrir le parcours d'un chef d'entreprise autour d'un jeu de plateau, apprenez à mieux connaître le parcours de l'entrepreneur.

**Public ciblé** : Littéraires et Encadrement éducatif

**Salle** : D 1-21

- **Atelier n°5 et n°6 : Informatique pour tous** *intervenants* : Didier Hermant & Hervé Tellier

David Barois

**Partenaire** : Éducation Nationale

**Contenu de l'atelier** : Démonstration de programmation de robot Mbot et animation de l'atelier design.

**Public ciblé** : Scientifiques

**Salles** : D 1-10 & D 1-18

- **Atelier n°7 et n°8 : Course en cours** *intervenants* : Franck Desespringalle & Eric Lorthior

Jean-Michel Jackowski

**Partenaire** : Éducation Nationale

**Contenu de l'atelier** : Démonstration de conception de voiture et de logiciel pour concevoir la voiture la plus rapide.

**Public ciblé** : Scientifiques

**Salles** : D 3-03 et D 3-07

- **Atelier n°9 : Skillpass**

*intervenants* : Noé & Vincent Sonné

**Partenaire** : ID6

**Contenu de l'atelier** : Démonstration et test des logiciels mettant en valeur les compétences transversales des élèves.

**Public ciblé** : pour tous

**Salle informatique** : D 2-21